

Unit 4. 분수(2)

| 학습활동 | 학습목표 | 학습내용 | 학습분류 | 준비물 |
|----------|------------------------------------|------------------|--------------|-----------------------|
| 도입 | • 같은 크기를 다른 분수로 나타낼 수 있다. | • 표현이 다른 분수 이해하기 | 토론학습 | |
| Activity | • 패턴블록으로 도형을 만들고 분수로 나타낼 수 있다. | • 패턴블록 채우는 게임하기 | 문제해결 게임활동 | 스티커, 활동지, 패턴블록, |
| Mission | • 패턴블록을 활용하여 전체와 부분을 분수로 나타낼 수 있다. | • 패턴블록으로 분수 나타내기 | 자기 주도학습 | |

| 학습활동 | 학습목표 | 학습내용 | 학습분류 | 준비물 |
|-------------------|---------------------------|------------------|------|-----|
| 도입 | • 같은 크기를 다른 분수로 나타낼 수 있다. | • 표현이 다른 분수 이해하기 | 토론학습 | |
| 답안 및 해설 (p.28~29) | | | | |

| | | | |
|-------------------|----|----|----|
| 패턴 블록 | | | |
| 전체를 채우는데 사용한 조각 수 | 1개 | 3개 | 6개 |

사용한 조각의 개수는 달라서 분수로 나타내면 다른 표현이 되지만 같은 크기를 말합니다.

교수 및 학습활동

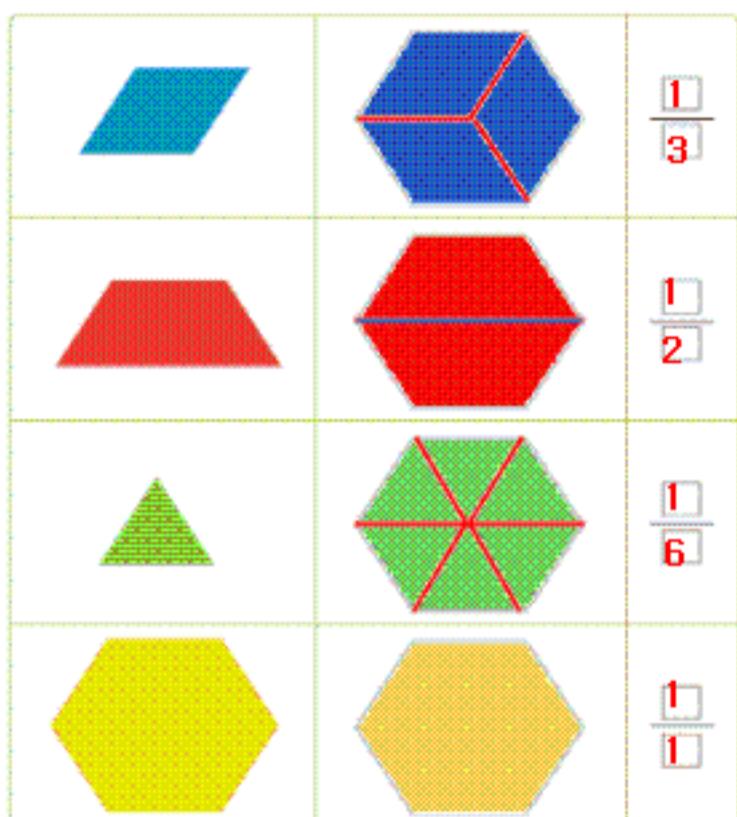
| | |
|---|--|
| Q 각각의 모양의 다른 점을 말해 보세요. Q 3종류의 패턴 블록이 만든 전체 모양은 같은가요? Q 오른쪽 빨간색 패턴 블록으로 전체 모양을 채울 수 있다면 채워보세요. 몇 개의 조각이 필요한가요? 분수로 나타내어 보세요. | A 사용한 조각의 종류가 달라요. / 전체를 채운 조각의 개수가 달라요. A 채운 모양이 같아요. / 분자와 분모의 숫자가 같아요. A 2조각이면 되요. $\frac{2}{2}$ 이에요. |
|---|--|

학생들에게 패턴 블록으로 직접 채워보도록 하여서 시각적으로 확인하도록 합니다.

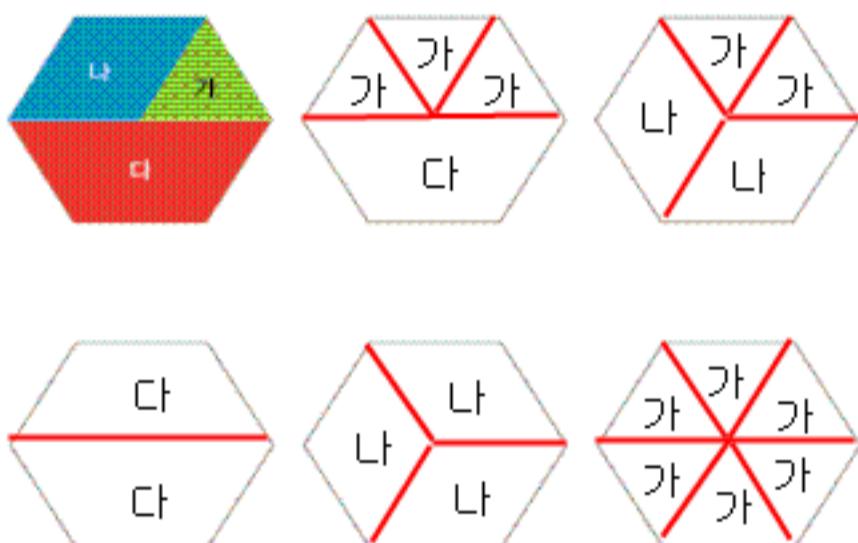
| 학습활동 | 학습목표 | 학습내용 | 학습분류 | 준비물 |
|-----------------|--------------------------------|-----------------|--------------|--------------------|
| Activity | • 패턴블록으로 도형을 만들고 분수로 나타낼 수 있다. | • 패턴블록 채우는 게임하기 | 문제해결 게임활동 | 스티커, 활동지, 패턴블록, |

답안 및 해설 (p.30~33)

1번 문제



2번 문제



교수 및 학습활동

1번 문제

Q 각각의 패턴블록으로 도형을 채우려면 몇 개의 블록이 필요한가요?

2번 문제

Q 완성된 다양한 모양의 라 도형을 기준을 정하여 분류하여 봅시다. 분류할 수 있는 기준을 말해 보세요.

여러 가지 방법으로 4등분하기

Q 스피너에서 $\frac{1}{3}$ 이 나왔을 때 패턴블럭으로 채울 수 있는 방법을 모두 몇 가지인가요?

A (순서대로) 3개, 2개, 6개, 1개로 채울 수 있어요.

A 사용한 패턴블록의 종류의 개수로 분류하면 되요.
(3종류, 2종류, 1종류)

A



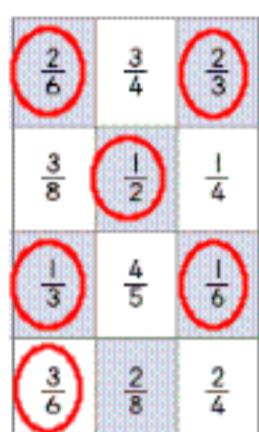
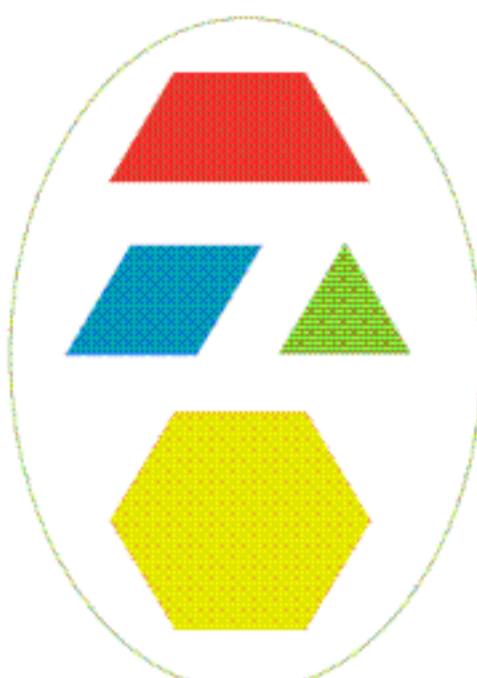
⚠ 패턴블록을 덮어보는 활동을 통해서 덮는 조각의 수는 전체이고, 주어진 모양은 그 중 하나임을 시각적으로 알도록 합니다.

⚠ 스피너에서 나온 분수만큼 채우는 활동이므로 만약 $\frac{1}{3}$ 이 나오면 ▲와 ◆ 둘 중 하나를 사용하면 됩니다.

| 학습활동 | 학습목표 | 학습내용 | 학습분류 | 준비물 |
|---------|--|--|---------|-----|
| Mission | <ul style="list-style-type: none"> 패턴블록을 활용하여 전체와 부분을 분수로 나타낼 수 있다. | <ul style="list-style-type: none"> 패턴블록으로 분수 나타내기 | 자기 주도학습 | |

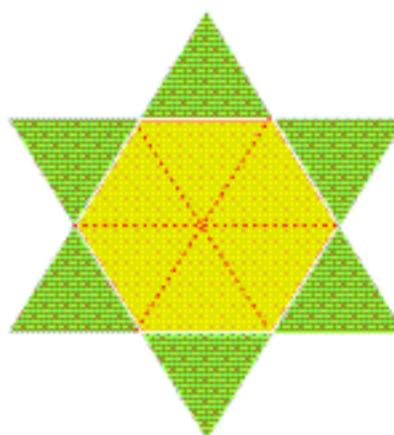
답안 및 해설 (p.34~35)

1번 문제



2번 문제

$$\frac{6}{12}$$



교수 • 학습활동

1번 문제

Q 오른쪽 두 블록으로 나타낼 수 있는 분수를 모두 말해 보세요.



A $\frac{1}{3}, \frac{2}{6}$

Q $\frac{1}{2}$ 로 나타낼 수 있는 패턴 블록을 말해 보세요.

A ▲ 와 ▵, ▲ 와 ◎

2번 문제

Q 문제를 먼저 해결하기 위해서 무엇을 먼저 알아야 할까요?

A 노란색 부분을 작은 연두색 블록으로 나누어야 해요.

⚠️ 추상적으로 해결하기 어려워하는 학생은 패턴 블록을 제시하여 구체물로 분수를 구할 수 있도록 합니다.

참고자료

<분수 끝말잇기 게임>



준비물 : 첨부자료 6

추가활동

1. 2명 이상이 하는 게임입니다.
2. 한 친구가 임의의 분수를 말합니다.
3. 임의의 분수 중 뒤에 오는 말(분자)을 받아 다시 다른 친구에게 임의의 분수를 말합니다.
4. 3초 안에 말을 하지 못하면 지게 됩니다.
5. 진 사람은 스티커를 한 장 붙입니다.
6. 스티커를 적게 붙인 사람이 이깁니다.



끝말잇기를 통하여 학생들의 분수에 대하여 자연스럽게 익히도록 합니다. 게임을 하면서 우리 주변에 분수가 이용될 수 있음을 이야기하여도 좋습니다.

| 평가관점 | 평가항목 |
|---------|--|
| 지식 & 이해 | <ul style="list-style-type: none">• 패턴블록의 각각의 크기를 비교할 수 있는가?• 작은 패턴 블록으로 큰 패턴 블록을 채울 수 있는가? |
| 기능 & 적용 | <ul style="list-style-type: none">• 등분할된 그림에서 전체와 부분의 크기를 비교하여 분수로 나타낼 수 있는가?• 다양한 모양으로 패턴블록을 채울 수 있는가? |
| 태도 | <ul style="list-style-type: none">• 패턴블록을 활용한 활동을 통해서 분수를 이해하려 하는가? |

